

L'AJUNTAMENT D'ESPLUGUES

INFORMA

Afectacions per l'inici de les obres del nou Complex Esportiu Municipal Les Moreres

El dilluns 16 de febrer s'iniciaran les obres de construcció del nou Complex Esportiu Municipal Les Moreres, que suposaran afectacions per al trànsit de vehicles i de vianants als carrers del voltant. El carrer Montserrat Roig restarà tallat, mentre que es restringirà l'aparcament al tram del carrer Juli Culebras i Barba més proper a l'obra. Al tram del carrer Església situat enfront del monestir de Santa Maria de Montsió la zona d'aparcament es modificarà i passarà a la vorera del monestir.

També s'habilitaran nous passos de vianants, que estaran degudament senyalitzats. Els treballs, que efectuarà l'empresa FCC Construcción, tindran una durada prevista de 18 mesos.

Per a més informació, pot dirigir-se al telèfon gratuït d'atenció ciutadana, 900 30 00 82.

Núm. 967. Febrer 2009. COMUNICACIÓ 300



ESPLUGUES S'AVANÇA AL FUTUR COM MAI!

Imprès en paper reciclat

L'AJUNTAMENT D'ESPLUGUES

INFORMA

Afectaciones por el inicio de las obras del nuevo Complex Esportiu Municipal Les Moreres

El lunes 16 de febrero se iniciarán las obras de construcción del nuevo Complex Esportiu Municipal Les Moreres, que supondrán afectaciones para el tráfico de vehículos y de peatones en las calles de alrededor. La calle Montserrat Roig quedará cortada, mientras que se restringirá el aparcamiento en el tramo de la calle Juli Culebras i Barba más próximo a la obra. En el tramo de la calle Església situado frente al monasterio de Santa Maria de Montsió la zona de aparcamiento se modificará y pasará a la acera del monasterio.

También se habilitarán nuevos pasos de peatones, que serán debidamente señalizados. Los trabajos, que efectuará la empresa FCC Construcción, tendrán una duración prevista de 18 meses.

Para más información, puede dirigirse al teléfono gratuito de atención ciudadana, 900 30 00 82.

Núm. 967. Febrer 2009. COMUNICACIÓ 300



ESPLUGUES S'AVANÇA AL FUTUR *COM MÀ!*

Impreso en papel reciclado