



**Tot va començar per casualitat**, quan van regalar un arc d'iniciació a uns amics. Practicàvem amb el recorbat sense plantejar-nos anar més enllà. Només per tirar quatre fletxes a una diana i passar una estona entretinguda amb els amics.

Poc després vam saber que a més del tir olímpic (amb el que en general estem més familiaritzats ja que és el que té més presència en els mitjans de comunicació) hi havia altres disciplines. Entre elles, la que més ens va cridar l'atenció va ser el recorregut de bosc 3D, pel fet de practicar el tir amb arc tot disfrutant de la natura i per les dianes volumètriques de diferents mides i formes. També vam considerar molt interessant haver de resoldre dianes tenint en compte els desnivells del terreny.

Tot plegat dotava al recorregut de bosc d'un atractiu especial que el feia mereixedor de la nostra atenció durant tot un diumenge per avaluar-ne els pros i els contres. Així que ens vam apuntar a una tirada d'una lliga social i no ens va decebre gens, més aviat al contrari. La sensació de tirar una fletxa a una diana volumètrica em va sorprendre, és força diferent a la diana tradicional. També ens va cridar l'atenció el fet que hi participéssin tant grans com petits; hi havia famílies senceres practicant el tir amb arc.

Amb el temps allò que va començar com quelcom per passar l'estona m'ha anat "robant" més i més temps i ara m'agrada alternar períodes d'entrenament i competició amb les jornades d'esbarjo amb els amics.

Algun cop he sentit dir que el 3D és una simulació de caça. No hi estic d'acord. Crec que la gent que s'engresca a endinsar-se en el món del bosc no ho viu pas així sinó més aviat com una manera de gaudir del tir amb arc i de la natura. El recorregut de bosc és una disciplina amb entitat pròpia i, des de fa pocs anys, amb competicions internacionals que esperem que poc a poc vagin adquirint el renom que els pertoca.

És per tot plegat que m'agradaria animar a tots els arquers que encara no s'han iniciat en el 3D a que ho provin, i als qui encara no són arquers perquè es decideixin a practicar aquest gran esport, per ara minoritari, però que any rera any compartim uns quants més.

### **Glòria Sangenis i Vaqué**

Subcampiona del Món 3D ARE individual 2007(Sopron)  
 Campiona de Catalunya 2D ARE 2007(Mataró)  
 Campiona de Catalunya 3D ARE SD 2006 (Mataró)  
 Subcampiona del Món per equips 2005 Mundial 3DI (Génova)  
 Campiona de Catalunya 3D ARE SD 2005 (Llaers)  
 Campiona d'Espanya 3D ARC SD 2004 (Mataró)  
 Campiona de Catalunya 3D ARC SD 2003 (Can Piqué)